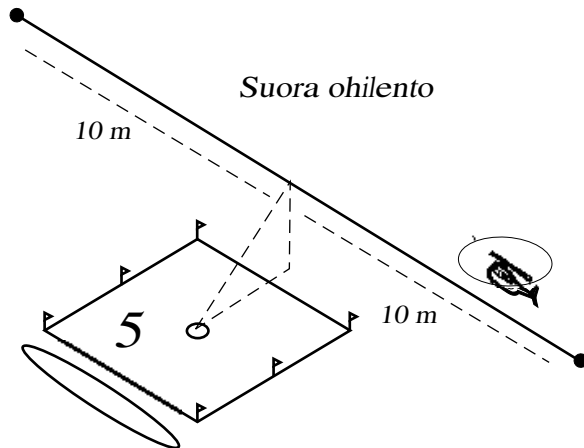
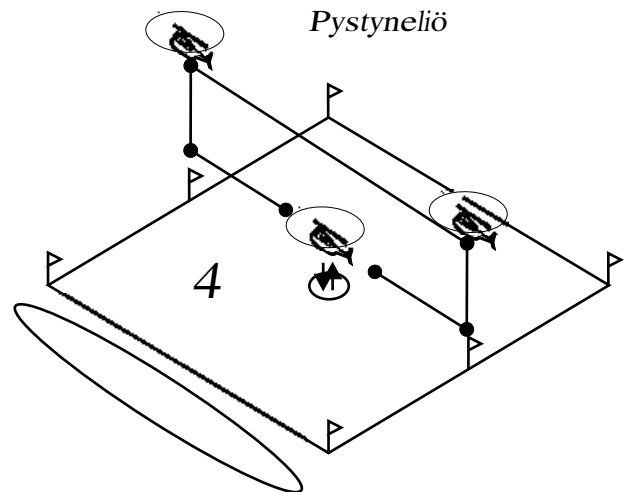
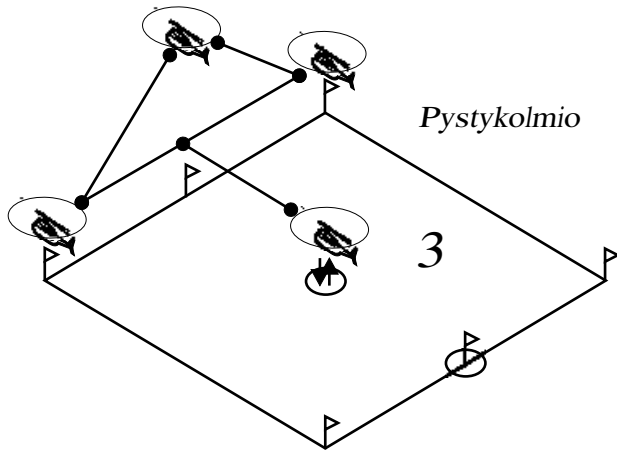
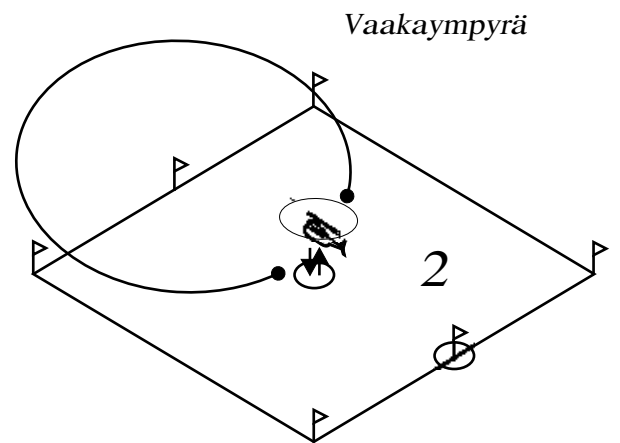
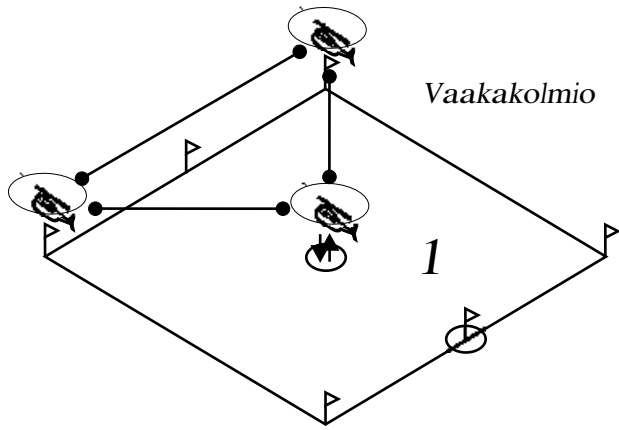
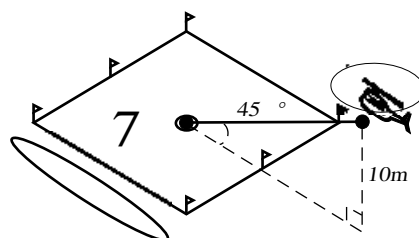
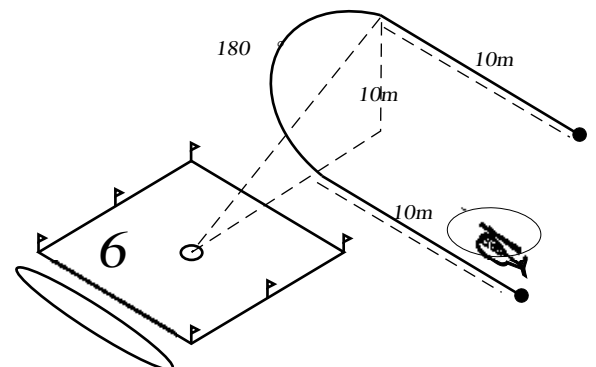


# F3C - POPULAR



Nouseva 180 asteen käännös



45 asteen moottorilasku

Kopteri lennetään keskiympyrään siten, että perä osoittaa jompaa kumpaa keskilippua kohti (riippuen tuulen suunnasta = nokka tuuleen) pilotti asettuu samalle lipulle (perä itseä kohti)

Liike 1: Kopteri nousee silmien korkeudelle (jalakset silmien korkeudella), leijuu paikallaan kaksi sekuntia, liikkuu jommalle kummalle kulmalipulle (pilotin valinta) pysähtyy kahdeksi sekunniksi, liikkuu toiselle lipulle pysähdys kaksi sekuntia, takaisin keskiympyrän yläpuolelle pysähdys kaksi sekuntia, laskeutuminen.

Liike 2: Kopteri nousee silmien korkeudelle, leijuu paikallaan kaksi sekuntia, kopteri tekee tasaisella nopeudella ympyrän nokan osoittaessa vastatuuleen. Ympyrän säteen tulisi olla viisi metriä ja keskipisteen lennättäjästä kauempana olevan keskilipun kohdalla. Keskiympyrän päälle saavuttuaan kopteri jää leijumaan paikalleen kahdeksi sekunniksi, jonka jälkeen se laskeutuu pystysuoraan maahan asti

Liike 3: Kopteri nousee silmien korkeudelle, pysähtyy paikalleen kahdeksi sekunniksi, liikkuu eteenpäin keskilipulle, josta se kulkee jommalle kummalle kulmalipulle (pilotin valinta), nousee 45 asteen kulmassa keskilipun yläpuolelle (korkeus 5 m + silmien korkeus), laskeutuu 45 asteen kulmassa kulmalipulle, siirtyy takaisin keskiympyrän yläpuolelle ja laskeutuu. Kaikkien lippujen ja keskiympyrän yläpuolella pysähtytään kahden sekunnin leijuntaan.

Liike 4: (Pilotti saa itse valita lennätyspaikan ja saa liikkua liikkeen aikana, ei kuitenkaan neliön taakse tuomareista katsoen)

Kopteri nousee silmien korkeudelle, liikkuu taaksepäin keskilipulle, nousee neljä metriä pystysuoraan, liikkuu toisen keskilipun päälle, laskeutuu 4 metriä (takaisin silmien tasolle) leijuu takaisin keskiympyrän yläpuolelle ja laskeutuu. Tässä, kuten muissakin leijuntaliikkeissä kopteria pidetään paikallaan vähintään kaksi sekuntia liikkeen jokaisen kulman kohdalla. (liput, keskiympyrä) Lennättäjän tahattomasti aiheuttamat nykäykset eivät kuulu liikkeeseen, joten ne korjataan pysähtymättä.

Liike 5: Ennen liikettä pilotti siirtyy taivaalle nopeaan lentoon, avustaja ilmoittaa sopivalla hetkellä liikkeen alkaneeksi. Kopterin tulisi säilyttää nopeutensa, korkeutensa sekä suuntansa, kunnes avustaja ilmoittaa liikkeen päättyneeksi. Suoran lennon tulisi olla vähintään 20 metriä pitkä. Liikkeen puoliväli on tarkoitus sijoittaa suoraan lennättäjän eteen.

Liike 6: Nopeassa lennossa avustaja huutaa liikkeen alkaneeksi. Kymmenen metrin vaakalennon jälkeen kopteri vedetään tasaiseen nousevaan kaartoon. Kaarron aikana korkeuden pitää lisääntyä vähintään kymmenellä metrillä. Kone oikaistaan 180 asteen kaarron jälkeen kymmenen metriä pitkään vaakalento, jonka lopuksi avustaja ilmoittaa liikkeen päättyneeksi. Kaarto on tarkoitus aloittaa lennättäjän edestä.

Liike 7: Pilotti ajaa kopterin haluamaansa kohtaan josta aloitetaan tasainen laskeutuminen 45 asteen kulmassa keskiympyrään. Kopterin tulisi pysyä syvyysuunnassa vakioetäisyydellä. Jos lasku tahtoo jäädä vajaaksi tai mennä pitkäksi, tuomarit eivät arvosta kymmenen metrin peruutusta ympyrän kohdalle. Kone la sketaan siihen, johon se luonnostaan tulee.